キャラクター名
アントニエッタ＝グリフィ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	ボディガード	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	双子	経験	大事故	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	1			7
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	1			2
社会	2	0	0			2

HP	46
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：自転車？	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
トゥリオ＝グリフィ	P　慈愛	N　憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト（キュマイラ）	2	2	メジャー				-	
効果：クリティカル値-LV								
巨人の生命	2		常時	至近	自身	自動		
効果：最大ＨＰに＋（LV×５）、侵食率＋３								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値＋（ＬＶ）Ｄ								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：								
海の恩恵	★		常時	至近	自身	自動		
効果：水中ペナルティなし								
快適室温	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果：一定空間の温度を適温に！								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

イージー専用フリーポイント×２使用、はつがさんのお子さんと双子（予定）