

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	王侯貴族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	21	24	15	21	15	15
ボーナス	6	7	8	5	7	5	5
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	6	9	9	6	8	6	5

HP	286
MP	192
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	双銃ガルドミラ	30m	6	32					
左手									
頭部									
胴部	ダルマティカ					6			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	9	0	6	17	11
スキル									
その他									
総計(右)			15	32					
総計(左)			9	0	9	6	6	19	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 3 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
フィリピン爆竹	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
手入れ道具	
ポーションホルダー	
毒消し	
HPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 23
 所持金: 4980
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
キャリバー	★	なし	アイテム	なし	自身	なし	-	
効果: キャリバーを一個取得する。								
キャリバーガンパード	4	なし	アイテム	なし	効果参照	なし	-	
効果: [攻撃力CL+(SL+1)×3]								
バレットレイブ	★	3	効果参照	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。攻撃対象とエンゲージしている場合、その対象が行うリアクションの判定に-1Dする。								
インボーク	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: シーン終了時まで、回避判定に+1Dする。								
マスタリー: 魔導銃	★	なし	パッシヴ	なし	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果: 命中判定に+1D								
ファニング	3	5	メジャー	武器	効果参照	命中判定	魔導銃使用	
効果: 射程内のSL+1を選択して射撃攻撃。クリティカルでダイスロール増加								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果: 射撃攻撃ダメージ+[SL×2]し、<無>属性の魔法ダメージに変更する。メインプロセスまで								
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダイスロール直前に使用。+2Dする。								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブアクセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
レーザーシャープ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ダメージに+1D								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダメージを0にする。								
ピアッシングストライク	4	5	DR直前		自身	自動成功		
効果: ダメージ+4D								

シナリオ: 躍動せし未来への胎動
 双銃ガルドミラによって精神を操られたアステル。
 ガルドミラにより、HP+200、MP+100、各能力値に+5される。

攻撃力計算。
 マイナー: デスターゲット。メジャー: ファニング、ディフュージョン。攻撃時: バレットレイブ、DR直前: ピアッシングストライク
 3 2 + 2D + 3 + 1D + 9 + 3D + 4D。(回避判定 1 D)
 4 4 + 1 0D (射撃ダメージ) MP 2 6消費
 マイナー: マジックバレット。メジャー: ファニング、ディフュージョン。攻撃時: バレットレイブ、DR直前: ピアッシングストライク
 3 2 + 2D + 3 + 1D + 2 + 3D + 4D。(回避判定 1 D)
 3 7 + 1 0D (魔法ダメージ) MP 2 6消費

