キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	190 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	2	0	3			5
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	535
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	3	射撃		4	ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
槍	白兵	20r+2	1	5		
槍	射撃	19r+2	1	5		
背徳の理使用後	白兵	30r+2	1	5		
背徳の理使用後	射撃	29r+2	1	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
AIDA	
魔王の石板	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス「マジカルリクエスト」	P	N		
Dロイス【ファイトクラブ】	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	3		常時					
効果： 行動値Lv*3								
限界突破	3	3	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果： ラウンド1回エフェーつを2回使用可								
高速分身	2		セット	至近	自身	自動		
効果： 分身作成								
加速する刻	3		イニシ	至近	自身	自動		
効果： イニシに行動								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果： メインにメジャー2回 C率+1								
CLウロボロス	4	2	メジャー			シンド		
効果： C率-Lv【下限値7】								
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果： 全力移動から白兵可能								
原初の赤【電光石火】	5	3	メジャー/リアク			肉体/感覚		
効果： ダイス+Lv+1個 hp1d失う								
マシラのごとく	5	5	メジャー		単体	シンド	80↑	
効果： 攻撃Lv*10 ダイス - 5個								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	効果	120↑	
効果： シーン(選択)/視界に変更								
RLハヌマーン	4	2	リアク	至近	自身	シンド		
効果： C率-Lv【下限値7】								
切り払い	1	1	リアク	至近	自身	白兵		
効果： 白兵でドッジ								
レネゲイドディゾルバー	3	6	オート	至近	単体	自動		
効果： オート打消し								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍所持	白兵	30r+3	3	11		
	射撃	29r+3	3	11		

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	1点与えてシーン中ダイス+Lv*2個							
極限暴走	1		常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	1点与えてを暴走でも使用可							
原初の紫【孤独の魔眼】	3		オート	視界	効果	自動		
効果：	範囲系を単体に							
波紋の方陣	8	3	オート	至近	単体	自動	80↑	
効果：	ダメ直前ダメ-Lv+1d　自身対象不可							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	C率-1【下限値5】							
朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ドッジ成功でメインを行う hp10消費							
空蝉	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	ダメ算出直後、ダメージを0に							
原初の虚【夜魔の領域】	3		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	メイン直後未行動に 行動値0							
虚空の残影	1	7	オート	至近	自身	自動	120妄想	
効果：	ドッジを成功させる							
生命増強	10							
効果：								
生命増強Ⅱ	10							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								