

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|---------|-------|---------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 14 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自 (効果) | 闘士 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 8 | 9 | 12 | 6 | 13 | 6 | 8 |
| ボーナス | 2 | 3 | 4 | 2 | 4 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 5 | 5 | 2 | 6 | 3 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 32 |
| MP | 28 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | キャリバー | 10m | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胸部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 5 | 0 | 5 | 0 | 3 | 11 | 7 |
| スキル | | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 5 | 4 | | | | | |
| | 総計(左) | | 5 | 0 | 5 | 4 | 3 | 12 | 12 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|---------|
| バックパック | HPポーション |
| ベルトポーチ | HPポーション |
| 冒険者セット | MPポーション |
| 小道具入れ | MPポーション |
| 1: 筆記用具 | 毒消し |
| 2: くさび | |
| 3: くさび | ドロップ |
| 4: くさび | 折れた短剣 |
| 5: | |
| 小型ハンマー | 入手 |
| | 理力符: 風 |

現在重量: 14
 最大重量: 15
 所持金: 81
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|--------------------|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| オーバーパス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: | 攻撃対象が二体以上で、ダメにSL*2 | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | 1シナリオ1回。スキル打ち消し | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 回避+1D | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | キャリバー所持 | | | | | | | |
| アームズマスタリー魔導銃 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | キャリバー命中+1D | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | トラップ感知+1D。誤作動なし | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 危険感知+1D | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

・設定
 名前「エウレミア」 愛称「エレア」「レミ」
 部屋にいるよりも、外で遊ぶのが好きな子
 新しい物事に目がなく、上手く理解出来なくても知りたがる性格なので、初対面でもぐいぐい行く
 旅や遺跡に潜る冒険者にあこがれているが、母からは「危険だと」反対されたので、闘士をしている父を師として、キャリバーの技術を学び自衛の技を覚える
 (やれば出来る子)
 父の後押しもあり母からも許可を得て冒険者になる

キャラクター名
 エウレミア

プレイヤー名

所持品

あやしい鍵

スキル名

SL

コスト

タイミング

射程

対象

判定

制限

メモ

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：

効果：