キャラクター名
エリク= トゥルーリ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	18
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	エルダナーン			**境遇**	秘密
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	12	29	19	32	15
ボーナス	4	4	4	9	6	10	5
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	4	4	4	12	7	13	6

HP	107
MP	220
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ケセドの杖	至近		8					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	13	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	8	4	0	13	11	9
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定	13			13	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	12

所持金： -499500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：魔術判定に+1D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：魔法攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。シナリオ１回。								
***	◇							
効果：								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果 :効果をダイスで決めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+[SL*2]する。								
	◇							
効果：								
***	◇							
効果：								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果：使い魔を[SL]個取得する。ボーナス同時適用不可。								
ガーディアン	1	-	DR直後	20	単体	自動成功	1	
効果 :対象が受けるダメージに-[CL*5]する。携帯している使い魔が1つ使用不可となる。使用不可となる使い魔を選択すること。シーン1回。								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：「対象：自身」以外のサモナーのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。メインプロセス終了まで継続。シナリオ１回。								
サモン・アラクネ	5	9	DR直後	20	範囲（選択）	自動成功	5	
効果：対象が受けるダメージに-[（SL)D]する。防御中１回。								
サモン・ファーブニル	1	9	メジャー	20	範囲（選択）	魔術	1	
効果：対象に魔法攻撃を行う。[２D+5]の<無>属性魔法ダメージとなる。クリティカルでDR増加。								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20	範囲（選択）	魔術	1	
効果：2D<無>属性魔法ダメージを与える。１点でもダメージを与えた場合、[威圧]を付与する。クリティカルでDR増加								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー	20	範囲（選択）	魔術	1	
効果：2D<無>属性魔法ダメージを与える。1点でもダメージを与えた場合、[毒(1)]を付与する。クリティカルでDR増加								

キャラクター名
エリク= トゥルーリ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20	範囲（選択）	魔術	1	
効果： 2D<無>属性魔法ダメージを与える。１点でもダメージを与えた場合、[スリップ]を付与する。クリティカルでDR増加								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1D。メインプロセス終了まで持続。								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果 :効果をダイスで決めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1D								
フォースブリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： <無>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する								
ブラッドパクト	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： あなたが使用するサモナーのスキルのコストに-[SL]								
***	◇							
効果：								
ニゲイト	1	-	判定の直後	30	単体	自動成功	1	
効果： 対象が判定でクリティカルした直後、その判定のクリティカルを打ち消す。シーン１回								
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	3	
効果： 「タイミング：メジャー」の「分類：魔術」をふたつ使用する。同じ魔術を２回可。シナリオSL回								
アンプリフィケイション	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する								
ランニングセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果： 「タイミング：マイナー」のスキルを同時に使用する。そのメインプロセスのマイナーで同じスキルは使用できない。								
エイミングフォージ	1	8	判定の直前	-	自身	自動成功	3	
効果： 魔術判定に+2D。シナリオSL回								
クラッシュバリア	1	12	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： 魔法攻撃のDRで対象の【物防】【魔防】を０とみなしてHPダメージを算出する。メインプロセス終了まで持続。シーンSL回								
ファインアート	2	20	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果 :あなたが使用する「分類：魔術」に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。メインプロセス終了まで持続。シナリオSL回								
バリアントマジック	2	12	効果参照	-	自身	自動成功	3	
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+5Dする。シーンSL回								
***	◇							
効果：								
アレンジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 取得した際、「SL上限：3,5」のスキルからひとつ選択し、選択したスキルの「SL上限」に+1する。								
サモンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果 :効果をダイスで決める、魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+[SL*2]する。								
ベノムストライク	★	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： あなたが与える[毒]の効果強度に+SLする。								
コーデックス	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果： コーデックスを取得する。シーン終了時に失われる。								
メンターアーツ	★	-	《コーデックス》	-	自身	自動成功	5	
効果 :コーデックスで選択したクラスの効果をダイスで決めるスキルに有効。魔法攻撃、HP/MP回復、ダメージ増加/軽減、行動値増加/減少を行うスキルの効果に+[SL*2]								
マジックケイジ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 魔法攻撃に対して、その攻撃の対象にカバーを行うことは出来ない。メインプロセス終了まで持続。シーン１回								
スキルエボルブ	★	12	効果参照	-	自身	自動成功	3	
効果 :効果をダイスで決めるスキルに有効。コーデックスで選択したクラスのスキルを同時に使用。〜〜を行う「分類：魔術」のスキルの効果に+[（SL）D]する								

キャラクター名
エリク= トゥルーリ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
***	◇							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレ：敏捷	1							
効果：								
トレ：知力	1							
効果：								
トレ：感知	1							
効果：								
トレ：精神	1							
効果：								
トレ：幸運	1							
効果：								
ヒストリー	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								