

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	傷病
出自 (効果)	現代人			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	9	9	8	9
ボーナス	3	3	4	3	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正						1	
能力値	5	5	5	3	3	4	3

HP	34
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	虎徹	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	8	10
スキル	バッシュ								
その他			1	2					
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	2	4	8	4	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
レトルトカレー	
レトルトカレー	
ミュージックヘッドセット	

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	シナリオ1。何かしらのダイスロール+2D。							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
シールドストライク	1		パッシブ		自身		SL3	
効果:	武器の命中+[SL]、ダメージ+[SL×2]							
スラッシュブロー	1	3	DR直前		自身	自動	SL3	
効果:	シーン1。ダメージロール+[(SL×2)D]							
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ		自身		SL1	
効果:	刀の命中+1D							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身		SL5	
効果:	刀をSL個取得。							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身		SL1	
効果:	選択した基本能力値+3							
カルチャー：現代世界	1		パッシブ		自身		SL1	
効果:	選択した場所に関する【知力】判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アーシアンの少女。元の世界では「日本」と呼ばれる極東の島国で生活していた。かつては病弱で難病を患っていたが、寄付金や募金が寄せられたおかげで手術を行えたことで、現在では回復。その後はリハビリも兼ねて弱い体を鍛えるべく居合を修練。自身のストイックな性格も相まって相当な成績を収めた。

しかし突然、何の脈絡もなしにエリンディルの東方にある小さな土蔵に召喚される。懐には『己が使命を果たせ』と書き記されたメモと、大切に持ち歩いていたウォークマン。そして一振りの真新しい刀があるばかり。其処が何処か、『使命』とは何かもわからぬまま鈴奈は元の居場所に還るべく旅を始めた。

性格はクールでストイック。人当たりが悪いように見られがちだが、本人が不器用なだけでちゃんと他者と接しようという意気はある。また（本人は認めないが）バトルジャンキーで、特に一対一での対人戦になると、周囲の人曰く「目つきがとても険しくなる」らしい。休日は刀の訓練をしているがそれだけでなく、特に音楽が好きで、音楽を聴きながら本を読むのが彼女の休日の穏やかな過ごし方。

戦闘スタイルはもちろん刀で切り込む前衛スタイル。盾を持っているが演出で鞘に見立て、鞘と刀を両手に持って戦闘する感じ。