キャラクター名
五十嵐ななえ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	フェイ：ナイトメア			**境遇**	
出自（効果）	闇の一族			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	13	19	10	15	14	6
ボーナス	3	4	6	3	5	4	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	7	3	7	4	2

HP	73
MP	73
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ラピッドボウ	30m	-2	12	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	7	0	4	14	9
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	12	7	6	4	14	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： -4500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 対象の攻撃に１点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。攻撃の対象が２体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する。クリティカルでダイスロール増加。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを無効にする。持続もしないが、使用したことになるため対象はコストを消費する。								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果： 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]。								
サプライザル	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定	5	
効果： 隠密。武器攻撃を行い、その命中判定に+１D、ダメージに+[(SL)D]する。クリティカルでダイスロール増加。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 移動しても隠密、隠密状態のままエンゲージ可能。スキル、パワー。アイテム、ギルドサポートによる移動でも隠密。								
スペシャライズ：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 弓の命中判定に+SL、ダメージに+SL。								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-１Dする。メインプロセス終了まで持続。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定に+1D。								
	○							
効果：								
	★							
効果：								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果： 判定に+１D。１シーン１回。								
スーパーヒーロー	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	1	
効果： 《ダンシングヒーロー》を使用した判定の直後に使用し、その判定を振り直す。ダイス数は変更されない。1シナリオ1回。								
	○							
効果：								
	○							
効果：								

キャラクター名
五十嵐ななえ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
	○							
効果：								
	◇							
効果：								
コンシールアタック	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 隠密。攻撃の命中判定に+１D、ダメージに+[(SL)D]する。								
シークレットアーツ	○		判定の直後					
効果：								
スニークアップ	○		効果参照					
効果：								
デスブロウ	○		DR直前					
効果：								
ダイアナザーデイ	○		セットアップ					
効果：								
ホーミングヒット	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果 :攻撃の命中判定の直前に使用し、リアクションの判定を必ず失敗にする。「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
	○							
効果：								
	○							
効果：								
	○							
効果：								
	★							
効果：								
インデュア	○		効果参照					
効果：								
エナジーバースト	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果： 攻撃のダメージに+[(SL)D]する。ラウンド終了まで持続。使用すると頭部、胴部の防具が破壊される。								
セルフヒーリング	○		マイナー					
効果：								
ソウルバスター	○		効果参照					
効果：								
モアタフネス	○		パッシブ					
効果：								
レジストコンプリート	○		DR直後					
効果：								
	○							
効果：								
	○							
効果：								
	★							
効果：								

キャラクター名
五十嵐ななえ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：弓を使用した命中判定に+1D								
クローズショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果：エンゲージしているキャラクターを対象に射撃攻撃を行える。メインプロセス中持続。								
シャドウショット	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果：隠密、射撃攻撃と同時に使用。１点でもHPダメージを与えた場合、[SL*3]点のHPロスを与える。								
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：射撃攻撃の命中に+1D、ダメージに+SL。メインプロセス中持続。								
シュートアウト	○	5	リアクション	視界	単体	命中判定	3	
効果：対象の射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを命中判定で行い、対決に勝利した場合対象のあなたへの攻撃は失敗。								
スピードショット	○		パッシブ					
効果：								
リサイクル	○							
効果：								
デュアルアロー	○		効果参照					
効果：								
ホークアイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	5	
効果：射撃攻撃のダメージに+[SL*3]する。移動かシーン終了まで持続。								
ブラインドサイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：エネミー識別の判定に成功したエネミーへの攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
	★							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：トラップ探知の判定に+1D。失敗しても発動しなくなる。								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：奇襲攻撃を受けても判定に-１Dされない。								
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：隠密状態となる。敵とエンゲージ中は、このスキル単体では不可。								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：基本値に+3								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								