キャラクター名
プリット = セレンソン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴	変更があるとするならプリットの経歴に武器を食べられたことがある		
経験点	50				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	24	4	50	8
		敏捷度	12	20		42	7
体	10	筋力	10	10		30	5
		生命力	9	12		31	5
心	11	知力	3	6		20	3
		精神力	10	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト	2		
スカウト	12		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器の達人	3144 p
バトルマスター	3143 p	防具習熟/金属鎧	222 p
トレジャーハント	2120 p	防具習熟II/金属鎧	222 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
武器習熟/フレイル	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟II/フレイル	221 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
牽制攻撃	224 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
バークメイル		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	22	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アムザ		14	1	10
盾	エルエレナケープ		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					5
回避技能	ファイター		合計値	25	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 23	12	20	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 22	12	20	5										
シルバーコメット	1H両	15		2d+ 23	9	23	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	47 m	186 m

回避	防護点
2d+ 25	15

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	聖印	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品+1
背中	英雄のマント	ブレスダメージ-2
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	ブラックベルト	防護+1
足	韋駄天ブーツ	
その他能力増強の腕輪【器用度】		

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ
信仰：ユリスカロア

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プリット = セレンソン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1w分x3	○□□○□□
マテリアルカードB金x50	○□□○□□
マテリアルカードB緑x10	○□□○□□
マテリアルカードA金x20	○□□○□□
マテリアルカードA緑x5	○□□○□□
マテリアルカードS金x10	○□□○□□
マテリアルカードS緑x3	○□□○□□
マテリアルカードSS緑x2	○□□○□□
気になる案山子	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
アウェイクンポーションx10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□