

キャラクター名  プレイヤー名

コール=ルックバック

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	34
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	闘士			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	9	16	8	9	21	12
ボーナス	7	3	5	2	3	7	4
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	9	4	7	2	3	10	4

HP	115
MP	69
フェイト	6

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手	バイキングシールド	0	0	0	9	0	-2	0
頭部	天魔の兜			-1	6			-1
胴部	キュイラス			-1	12			-1
補助	ダイアポイントアーマー			-1	7			-1
装身具	茶帯							
能力値		4	0	7	0	10	10	14
スキル	オートガード+レジストエレメンタル				9	12		
その他								
総計(右)		4	0					
総計(左)		4	0	4	43	22	8	11
総計(両)								m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ダイヤモンド売却	↓自分の購入品
	練達の書
アインさんから	覚醒の爪
アインさんからおつかい	
	ポーションホルダー
うにさんから	HHPP*4
うにさんからおつかい	
	ファーマシー
ヘルマンさんから	HMPP*1
ヘルマンさんからおつかい	HMPP*4
	銀の懐中時計

現在重量: 15

最大重量: 22

所持金: 9127

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果:	対象にカバーを行う。							
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	物理防御+SL*2、魔法防御+SL							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動	sL/シーン	
効果:	カバーリングを射程20mにする。《カバーリング》と同時に使用。							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	物理防御+SL*3。シーン終了まで持続							
アイアンクラッド	2	3	DR直後	-	自身	自動		
効果:	受ける物理ダメージ-SL*3							
リカバリー	★	3	クリナップ	-	自身	自動		
効果:	バッドステータス1つ回復							
マジックディフェンダー	★		パッシヴ		自身			
効果:	ディフェンダーを魔法防御にも適応							
ソウルバスター	★	-	効果参照	-	単体	自動	1/ナリオ	
効果:	攻撃のダメージを受けたとき直後に使用。受けたHPダメージと同じ値だけ攻撃した対象にHPロスを与える							
マインドアダプト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	精神+2(参照済み)							
レジストエレメンタル	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔法防御力+[SL*3]							
モアタフネス	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	最大HP+[SL*5]							
コールアウト	1	4	セットアップ	10m	単体	精神		
効果:	対象と精神の対決。達成値に+[SL*2]、勝利した場合相手に[逆上]を与える							
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	自身	自動	1/ナリオ	
効果:	HPを[CL*10]回復する							
サーチリスク	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	危険感知の判定+1D							

コールとはある剣闘士の親の元に産まれた。  
無敗の記録を持つ父親、父とは違い強くは無いが優しい母親、少し体が弱いのが年の離れた可愛らしい妹。  
みずぼらしくても仲の良い家族だった。  
だがある日。父親が戦いに敗れ、治療が間に合わず、死んでしまう。  
それを聞いた母も、父の後を追うように自害。  
周りからは哀れむ扱いをされ、名誉なんて無くなっていた。  
貯蓄はあり、妹と二人で生きていたが、数年後妹も体調を本格的に崩してしまふ。  
貯蓄も無くなり、妹を養う為に冒険者になる事を決意した。  
…ただ、もう妹は死去している。

銀の懐中時計  
銀の懐中時計を所持しているキャラクターが他にシーンに登場している間のみ有効  
フェイトを消費する際、所持している者同士でフェイトを共有できる！  
更にクリナッププロセスで1ナリオに1度だけフェイトを2点回復できる！

