キャラクター名
アジョット

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス	その他A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	120
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	8r	6	10		
魚群乱舞	白兵	12r	11	20		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｅ：虚実崩壊	P	N		
Ｅ：傲慢な理想	P	N		
Ｅ：不滅の妄執	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
Ｃ：サラマンダー	3	2%	メジャー	-	-	-		
効果： クリティカル値をLv分ダウン								
骨の剣	5	3%	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 武器作成。								
氷の回廊	5	1%	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動を行い、移動距離++[Lv×2]mする。								
炎の刃	5	2%	メジャー	-	-	白兵		
効果： 攻撃力+[Lv×2]する。								
貪欲なる拳	3	3%	メジャー	武器	-	白兵		
効果： 白兵攻撃のダイス+[Lv+1]個する。								
環境適応	★							
効果：								
自動体温	★							
効果：								
異形の歩み	★							
効果：								
擬態の仮面	★							
効果：								
	★							
効果：								
瞬間退場	3							
効果：								
瞬間退場 II	★							
効果：								
加速する刻	★							
効果：								