

キャラクター名	プレイヤー名				
ユウ					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	神官			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	10	13	22	7	18	9
ボーナス	2	3	4	7	2	6	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	4	8	3	8	4

HP	62
MP	94
フェイト	5

装備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ		至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手										
頭部	ハット						1			
胴部	癒しの衣						3			
補助	マント						1			
装身具	高位聖印									
能力値				4	0	4	0	8	7	7
スキル										
その他										
総計(右)				3	2					
総計(左)										
総計(両)										m
ダイス数			2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	4		4	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	8		8	+ 3 d
アイテム鑑定	8		8	+ 2 d
魔術判定	8		8	+ 2 d
呪歌判定	8		8	+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量： 3

最大重量： 7 所持金： 14266

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の【HP】を[4D+(CL*3)]点回復する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： セットアッププロセスでエネミー識別が可能となる。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別のデータ修正。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の【HP】を2D点&戦闘不能を回復。対象は行動済になる。								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けているバッドステータスを全て回復。								
ホーリーアーマー	4	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果： 物理防御か魔法防御か選択、対象の防御力に+SL*2								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1	
効果： ヒールを同時使用。イニシアチブでヒールが使える。								
インボーグ	1	6	メジャー	20m	魔術	単体	1	
効果： 回避判定に+1D								
レクイエム	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌	1	
効果： 対象に威圧を与える								
ディスコード	4	4	DR直前	20m	単体	自動	5	
効果： ダメージロールに+SLD								
ヘイスト	3	3	セット	20m	単体	魔術	5	
効果： 対象の行動値に+SLD ラウンド終了まで								
ファイトソング	1							
効果：								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 神話や伝説に関する【知識】判定に+1Dする。								

神官の家に生まれた神官見習い。 てきどうに家系を継げば人生イージーモードでしょ～ とのんきに日々を過ごしていたところ、 両親の「【最強の神官】になりなさい」（それまで帰って来なくてよろしい！） という言いつけのもと、最強の神官を目指して旅をしている。 「最強の神官」がどんなものはよくわかっておらず、模索中。 【経験シナリオ】 ・バトルフィールド
--

キャラクター名

15

## — プレイヤー名 —