キャラクター名: フーゴー = ロットナー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	3110		苦手な動物がいる（いた）		
			一所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	1		12	2
		敏捷度	7	2		14	2
体	6	筋力	7	6		19	3
		生命力	11	7		24	4
心	10	知力	12	13		35 + 1	6
		精神力	5	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
プリースト/ラトクレス	10		
セージ	9		
アルケミスト	7		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	
ザルツ(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	
バークメイル	
ヴォーパルウェポン	
ミラージュデイズ	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
リーンフォース	
軍師の知略	
怒涛の攻陣II：旋風	
堅陣の構え	
強靭なる丈陣II：安静	
怒涛の攻陣III：旋刃	
怒涛の攻陣IV：輝斬	
強靭なる丈陣III：心清	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 774 /合計 774

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー（聖印）		13		4
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔法の発動体	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□
5点魔晶石x4	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax8	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax13	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx5	○□□○□□
マテリアルカード白Ax10	○□□○□□
マテリアルカード白Sx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	10			
神聖魔法	10	16			

装備品		説明
頭	暗視ゴーグル	暗視を得る（made by ハコタロウ）
耳		
顔	妖精の眼鏡	
首	軍師徽章	
背中		
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

幼少の頃の記憶がなく、道で倒れてたところを旅の宣教師に助けられ、その宣教師に師事してラトクレス神官となった。

とある動物を見ると、頭痛がするため苦手だが、自分の記憶に何か関係があるのかとぼんやり考えている。
記憶を探るために師匠と離れて旅に出た。

https://docs.google.com/document/d/1bWpzMuKIbiH2MIXwfMz0qXxhB_GKJ7-L8ybubvmn4r4/edit?usp=sharing

*********成長方針メモ*********
コンジャ5～6ぐらいまで伸ばす
戦旗槍は買うなら2系統、ついでにウェポンホルダー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟