

キャラクター名
オズウィン

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼
生まれ	戦士	性別	男 年齢 31
冒険者Lv	10	経歴	大きな失敗をしたことがある
経験点	2710		物心ついたときには一人だった 始まりの剣を求めている (いた)

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		14	2
体	14	敏捷度	3	2		10	1
		筋力	4	8		26	4
心	6	生命力	14	4		32	5
		知力	4	3		13	2
		精神力	10	14		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
コンジャラー	4		
マギテック	4		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122	p	
治癒適性	2122	p	
不屈	2123	p	
ポーションマスター	2123	p	
かぼう	224	p	
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	
頑強	1B29	p	
防具習熟S/金属鎧	1B32	p	
マルチアクション	1B39	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
メディテーション	
アンチボディ	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	258 /合計 258

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	11	10	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26	-2	12
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	8		18

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマイス	1H両	15	1	2d+	12	12	13	20									
スティーלבロウ	1H	13	1	2d+	12	12	13	23									
魔法の発動体化加工済				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
MC	○□□○□□

剛力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	110 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+	8	18
					92

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	6			
魔動機術	4	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	54	
		2d+	15	2d+	15

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小	オプション:ターゲットサイト
顔 妖精の眼鏡	妖精語が話せるようになる
首 渦巻鉱のお守り	物理被ダメージ時、相手に呪い属性1点を返す
背中 マギスフィア中	オプション:オートガード
右手	
腰 不暁のバックル	カテゴリ(ガン)を精神抵抗で回避判定可。成功時ダメージ減
足	
その他	

装備品	説明
左手 マギスフィア小	オプション:エフェクトウェポン

その他メモ	自動失敗 チェック
追加経歴: 冒険者に泣いているところを助けられ、赤い花をもらった。	○□□□⑤
生まれは交易商人の親らしい。商売を続けることを願った両親はオズウィンを知り合いの商人に預けて、旅にでる。冒険者もよく利用する店で、たまに訪れる彼らの話を聞いているうちに、冒険への憧れを強く持つようになり、成人前にして、冒険への期待にこらえきれなくなったオズウィンは一人単独で外へと飛び出す。戦いの心得を持たなかったため、魔物に殺されそうになるところを常連だった冒険者に助けられる。結果として、魔物の恐怖を知るも、冒険者の憧れは更に高まってしまふ。そんな冒険者が憧れるはじまりの剣に自身も憧れを抱き、その持ち主に相応しくあろうと身を鍛えることにした。成人後、彼は旅立った。	○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕