

キャラクター名  
 魂羽 玖桜(たまばね くおう)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ノイマン	ワークス	FHマーセナリーA	カヴァー	流浪者
オプション	モルフェウス	年齢	20	性別	??
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	37%
出自	名家の生まれ	経験	FH：喪失	邂逅	欲望：居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	0		1			1	(非装備時)	5
精神	3		0			3	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	4r+1	3	8		《インフィニティウェポン》使用
インフィニティウェポン	白兵	4r+1	3	8		《インフィニティウェポン》《ダブルクリエイト》使用時
イノセントブレード	白兵	4r+1	3	8		D装着者にて入手。装備中エフェクトの組み合わせ時、命中判定+2D
イノセントブレード	白兵	4r+1	3	8		常備化ポイントにて入手。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：要人への貸し	
ウェポンケース	
バイク	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス：装着者P		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	Xジャー	-	自身	自動	-	
効果： C値-[Lv] (下限値7)								
インフィニティウェポン	1	3	マイナ	-	自身	自動	-	
効果： 白兵武器を作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナ	-	自身	自動	-	
効果： 作成する武器を2つにする								
マルチウェポン	4	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： 装備している同技能で扱う武器の攻撃力と効果を合計して使用。すべての効果を適応する。判定の達成値-[5-Lv](最大0)								
ヴァリアブルウェポン	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果： 《マルチウェポン》と組み合わせて使用。所持している技能が同じ武器をLv個選択。組み合わせた攻撃の攻撃力+[選択した武器の攻撃力の合計]し、効果もすべて適応する。選択した武器はメインプロセスの間、全て装備する								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	自身	自身	自動	LV/シーン	
効果： 戦闘移動を行なう。離脱可能。エンゲージ無視。封鎖の影響を受けない。								
生き字引	1	1	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果： 全ての<情報：>を<意志>判定可能。判定時ダイス+LV個								
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化ポイント+[Lv*10] 初期侵蝕値+2								
無上厨師	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 物質から食事を作る								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								