キャラクター名: 小柄　蜂矢（こづか はちや）

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	39 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	欲望：喪失

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0	1		1
感覚	1		0			1
精神	5	1	0	2		8
社会	2		0			2

HP	30
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8	6	ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	16	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報 :ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
STALKER×５	射撃	11r+14		50		ダメージ+1d　ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽの度、攻撃力+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
刻銘	
AIDA	
STALKER	
サイドリール	
戦闘適性体	
ムーンドッグ	
メモリー	
コンビネーター	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス　破壊の子	P	N 無関心		
上官　禾生城星	P　従属	N 不信感		
PC3	P　従属	N 不信感		
PC1	P　有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 36	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ブラックマーケット	3		常時	至近	自身	自動		
効果：	常備化P+[Lv×10]基本侵食+2							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定を失敗させる　S１回							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	HP0時再行動、S一回							
コンセ：ノイマン	2	2	メジャー					
効果：								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：	射撃を精神で判定							
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器		対決		
効果：	達成値-[5-Lv] 武器の両手持ち							
ヴァリアブルウェポン	2	3+2	メジャー	武器		対決	リミット	
効果：	Lv分使用武器追加							
カウンター	1	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	対決	80↑	
効果：	未行動時、カウンター　S[Lv]回							
ファンアウト	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲	自動		
効果：	対象を戦闘移動させるS[Lv]回							
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ、S一回							
ブリッツクリーク	1	4d10	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	単体	自動	120↑	
効果：	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ、S一回							
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近		自動		
効果：	俺に入れない場所はない							
構造看破	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	俺に見抜けない場所はない							

平和な日常や、私情が絡むと怠惰に過ごすけれども、FHの任務になると感情が死んだ様に無感情に淡々と仕事をこなすFHチルドレン

本質は高校での日常で見せる怠惰な年相応の青年なのだが、チルドレンとして行動するときは教え込まれた殺戮の技術を行使する兵器としてしか動けなくなる

過去のことは滅多に語らない、学校では特に親しい友人は居ないが、クラスで浮いている訳ではない（適当に話したりする程度の相手なら数人）

身体能力は基本的に一般人の域を出ないが、技術によってキュマイラのチルドレンと殺陣を演じる程度の事は簡単にできる

戦闘スタイルは二丁拳銃を使った近接、中距離戦闘、好むのは超接近戦による相手の攻撃の完封殺戮

成長　第一回
バレットワルツ　新規⇒Lv３
マルチウェポン　Lv２⇒Lv５
調達技能　Lv４⇒Lv５

第二回
リビルド、（再構築（仮

第三回
ブリッツクリーク
メモリー×２

キャラクター名
小柄　蜂矢（こづか はちや）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
究極鑑定	1		メジャー	至近		自動		
効果：	俺に見抜けない道具は無い							
偏差把握	1		メジャー	視界	シーン	自動		
効果：	俺に当てれない的は無い							
代謝制御	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	全ての五感を、数値化する							
ポケットディメンション	1		メジャー	至近		自動		
効果：	ポーチの中は、簡易武器庫							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								