

キャラクター名	プレイヤー名
800000僧	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	8000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	10	40		60	10	
体	10	敏捷度	10	40		60	10	
		筋力	10	40		60	10	
心	10	生命力	10	40		60	10	
		知力	10	40		60	10	
		精神力	10	40		60	10	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	レンジャー	12	ミスティック	10		
ソーサラー	15	セージ	15				
コンジャラー	15	エンハンサー	10				
プリースト	17	バード	10				
フェアリーティマー	15	アルケミスト	10				
マギテック	15	ライダー	10				
スカウト	12	ウォーリーダー	10				

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟A/絡み	1B31p
ルーンマスター	1B34p	魔法収束	1B39p
バトルマスター	3143p	魔法拡大/数	1B39p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/絡み	1B31p
ファストアクション	2123p	魔力撃	1B39p
影走り	2120p	武器の達人	1B31p
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	1B39p
治癒適性	2122p	ダブルキャスト	1B37p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法誘導	1B32p		p
鷹の目	1B30p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	25	25	25
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート			1			10
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値				25	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スネイクソード	1H	15	1	2d+ 26	10	28	30										
スネイクソード	1H	15	1	2d+ 26	10	25	30										
キュア・ハート		4		2d+ 27		29											
キュア・インジャリー		7		2d+ 27		29											
キュア・モーター		9		2d+ 27		29											
スネイクソード+魔力撃				2d+		0											
ダメージ+27 回避生命抵抗精神抵抗-1																	
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	70 _m	210 _m	2d+ 25	10	126	真語魔法	15	25	魔動機術	15	25
						操霊魔法	15	25			
						深智魔法	15	25			
						神聖魔法	17	27			
						妖精魔法	15	25			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

