

キャラクター名
霧霞 古道

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	兄弟	経験	大きな転機	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4	1	LV+8		破壊の爪計算後
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きな人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
姉	P 尊敬	N 嫉妬		
ちまり	P 好意	N 猜疑心		
愛	P 連帯感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値-SL(下限値7)							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中、肉体のダイス+SL+2							
獣の力	2	2	メジャー	-	単体	白兵	-	
効果:	攻撃力+SL×2							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手のデータを変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動する。シーンSL回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

不良、というか喧嘩が強かったため
巻き込まれる形で戦いの日々明け暮れてた。
引越を転機に爪を隠して生きることにする。
空が好きだったので天文学部の部活に入ろうと心に決め新たな高校生活を始める

、、、はずだった。

そういえば最近霧霞の姓を隠したほうが平穏に暮らせることに気づいたようだ

全力移動メジャーマイナー消費 移動の2倍
r=10面ダイス クリティカルの場合振り直し
d クリティカルなし
お試しセッション
+9点

お試しセッションかみさま
+20点

霧霞財閥爆誕