キャラクター名

十四松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0〜1	1ターンに1回、宣言されたアクションマニューバのコスト0
メインクラス		破壊の渦		オート			発狂してない未練全てに狂気点を加える。舞台上の全存在は任意の4パーツ損傷
メインクラス		盤上の駒		オート	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、現在行動値2減少
サブクラス		魂の抱擁		オート	2	0〜2	『完全解体』状態でも使用可。発狂してない未練に狂気点1点を加える。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート			損傷時、最大行動値＋2
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害2、1ターン何度でも
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ガーターリング		オート			たからもの