

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	命を救われたことがある		
経験点	300		家出したことがある 誰にも言えない隠し事がある		

技	レベル	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	12			19	3	ファイター	4	
		敏捷度	8			15	2	プリースト	2		
体	レベル	筋力	15			18	3	スカウト	2		
		生命力	4			19	3				
心	レベル	知力	8			11	1				
		精神力	7			15	2				

戦闘特技	ダメージ	回復	その他
	0 p		p
	0 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	効果

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			0	
盾			0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	6 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
												2d+								
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消費チェック)
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 6	0	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 6	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
子供の頃、自分は普通の子供と違って特別な生き物であると知り、それを親にいったところ、親は黙ってしまった、それに納得が行かず、家を出してしまつた。そのまま一夜外で過ごすことになり、寝ようとしていた。その時、魔物らしきものに襲われてしまった。自分はみんなと違うんだと、嫌になっていた自分は、死んでもいいと思っていた、しかし、生きる希望を捨てられず、死にたくないと思った。そのとき、どこからかともなく、光の矢が飛んできた。おかげさまで救われた。その術を作ったであろう術者がこっちに向かってきて、術者「こんなところで何をしている」ハルト「俺はみんなと違う子なんだ、だから嫌で家出したんだ」術者「なるほどな、でもな？親からもらった大切な命なんだぞ？そして思っているより変わったことじゃない、食べて飲んで寝てお話をする、みんな同じ生き物さ、だからそんなことを気にせず、生きていこう。でもあまりよく思わない人もいるから、隠していくようにな」ハルト「おじさんいい人だね、わかった、俺おじさんみたいな人になる、みんなの太陽のようになれるような人になる！」こんな過去を持っていたハルトは、成長を踏んでいく過程で、あの時の人は、太陽の神を信仰したプリーストであるとしり、自分もその道を歩むことにした。しかし、あまり術が得意でなかったために、剣の扱いを極め、神官戦士になることにした。そのように成長したハルトは、人に書を与える蛮族を倒し、少しでも人の役に立てるようにと、戦いが起こっているレーゼンドール大陸に向かうことにした。ナイトメアであるということは絶対の隠し事として、でもいざとなれば打ち明ける覚悟はして	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉵ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵