

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ドゥアン			境遇	義理の親
出自 (効果)	前科者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	12	6	12	12	7
ボーナス	4	4	4	2	4	4	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	5	6	2	5	5	2

HP	57
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	歪みの衣				1	6			
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	茶帯			4					
能力値			5	0	6	0	5	11	10
スキル	ファミリア (ムリアス)、アイツィスト			5	2				
その他	アセティック					3	3		
総計(右)			6	17					
総計(左)					10	16	8	11	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	2		7	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5	2		7	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2		2	4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック、ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
毒消し	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 5
 最大重量: 20
 所持金: -6695
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
サモン・シームルグ	★	5	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 対象のHPを2D+CL*2点回復								
ファミリア・アタック	1	1	メジャー	20m	単体	感知		
効果: 使い魔で攻撃。ダ(SL+2)D+CL(貫通)								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 「対象:自身」以外のサモナースキルの「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
ファミリア	2		パッシブ					
効果: 使い魔をSL個獲得。鷹(ファミリア):感知の判定+2、鷹(ムリアス):敏捷の判定+2								
ファミリア・マスタリー	★		パッシブ					
効果: ファミリア・アタックの判定に+1D								
シャドウストーク	★		パッシブ					
効果: 移動しても隠密状態のまま。エンゲージも可能								
ブラッドパクト	3		パッシブ					
効果: サモナーのスキルのコストを-SL(最低1)(データ反映済み)								
ディシプリン	1		パッシブ					
効果: サモナーのスキル判定の達成値に+(SL+1)。動物を従える不思議な声								
アームズマスタリー:格闘	★		パッシブ					
効果: 格闘攻撃の命中判定に+1D								
アイアンフィスト	★		パッシブ					
効果: 格闘攻撃のダメージに+精神								
アセティック	1		パッシブ					
効果: 物理防御力と魔法防御力に+3								
ファインドトラップ	★		パッシブ					
効果: トラップ探知の判定+1D								

犯罪者の両親は役人に追われ、まだ幼子であったフィンと共に山野を逃走していた。そしてついに追い詰められ、母と共に崖から落ちてしまう。奇跡的に生き残ったものの母は瀕死の重傷を負い、幼子が一人で生きていけるわけもなく、このまま二人は死ぬ運命にあった。だが偶然通りかかった「空飛ぶ鳥の王」シームルグの遣いである鷹を、意識がもうろうとした母は人間と勘違いし娘を託す。その鷹は森の動物たちと協力しながら娘を育てあげ、自分の息子たちを共にして人間社会に送り返した。そして運命に導かれるまま、フィンは冒険者となったのであった。

