

キャラクター名 3Dセッションてんぷれーと	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族		種族特徴	
生まれ	剣士	性別	年齢
冒険者Lv	6	経歴	
経験点	500		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	0			0	0	ファイター	6		
敏捷度	0			0	0				
筋力	0			0	0				
生命力	0			0	0				
知力	0			0	0				
精神力	0			0	0				

戦闘特技				言語	会話	読文
		p		交易共通語	○	○
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
名誉点 所持 150 /合計 150			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	6	6	6	6	鎧				
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	所持金	15200	預金・借金	G
	○□□○□□				G
	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
0	m	0	m	0	m	2d+	6	0	18		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	0	0	2d+	6	2d+	6	0		

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰			
足			
その他			
左手			

その他メモ	自動失敗チェック
[21:35:05] Litard.: 成長回数9、追加経験点+10000、所持金15200G、所持名誉点150	○□□□⑤
1セッションごとの基本経験点2000	○□□□⑩
[21:35:12] Litard.: という提案をします。	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟