ニキャラクター名 鯰尾藤四郎

- プレイヤー名 -

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
41 神様	
87 物語	
双子	
最終戦争	BESIN TENDEN FOR THE THE RECOVER BOWNESS. THE EXTENDING BESTEVEN FOR THE ENGLISH FLOW BEST FOR THE FOR THE FOR THE FOR THE FOR THE FORM TH
死人使い	できまいといきいよう物が動い表が、割かす物が動いを動い着が、割さき種でいる。「ないて美いいだろうなおんのだち・女夫・一意見でしまうのはだからだきが埋きるだけだから、割がもうと美いくなるによっ、次に重要がときがの情だ。ずっと一般だよしま
死後の世界	彼らはどんな風に死んだのだろう、日誌から想像されるのは、あまりに哀れな最期だ。

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
御手杵	恋心	3	12345		
小狐丸	憧憬	3	12345		
		1	12345		
		3	12345		
		1	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		殺劇		オート			パトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		刹那		オート			パトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃地定・切断判定の出日は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン様了時もなび戦闘終了時、おなたは任事のパーツを1つ損傷する。この損傷なコストとしては飛かない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎ビン		アクション	2	0-1	攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		写真		オート			皆で撮った写真。この写真に写っているのは…
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動值+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		青いリボン		オート			誰かに大切にされていたらしい。少ししみがついている。