バロック

オートマトン	享年		
ステーシー	暗示	罪人	

寵愛点

初期配置	煉獄		
最大行動値	9		

ポジション

メインクラス

サブクラス

能力値	クラス	修正	合計		
武装	1	0	1		
変異	3	0	3		
改造	改造 0		1		

記憶のカケラ	内容				
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに、疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。				
占い	岸運を占われた記憶。誰かが幸運を称束してくれた。あなたの幸運、きっと幸世になれるという言葉、他愛もない遊びだったかもしれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。				
愛犬	人ではないけれど、あなたにとってとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感熱。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。				

16

未練						
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
オソマツ	執着	2	12345			
イチマツ	対抗	3	12345			
トドマツ	保護	2	12345			
わんこ	信頼	2	12345			
		2	12345			

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。	
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。	
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。	
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。	
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2。	
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。	
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0	妨害1+転倒。	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。	
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。	
腕		バール		アクション	3	0~1	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし	
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。	
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。	
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。	
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの、サングラス。	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。	
						· ·		