キャラクター名: ブラフヴラド

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	142
冒険者Lv	7	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	2150		同じ夢を何度も見ている		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16 + 2	3
		敏捷度	10	6		23 + 2	4
体	3	筋力	14	8		25	4
		生命力	9			12	2
心	9	知力	3	1		13	2
		精神力	16	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/纏神ニールダ	3		
スカウト	5		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾	鞘(カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタナ(銀製バスタードソード+1	1H/2H	17	1	2d+ 11	10	12	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 13	11

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品		説明
頭	編み笠(聖印	旅人の証
耳	蝙蝠の耳飾	何も見えない状態や、透明に対するペナルティを−2にします
顔	黒の眼帯	6時間の使用後、外すことで1分間「知覚:魔法」を得る。
首	転換の首飾り	MPを2点減らすとHPが1回復、上限は20MPで回数は4回まで。
背中	迷彩ローブ	野外での「隠密判定」「尾行判定」の達成値に+2
右手	敏捷の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他		

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

地表に出てすぐに探索に来ていたファイターの冒険者に拾われてそのまま冒険者の後についていく100年を過ごす。
そして冒険者の寿命が来る日にお前も強い戦士になれといわれた彼女は形見を受け取りファイターとして生き
約束を守る為に今日も彼女は形見の剣と世界を渡り歩いてる。

強さを持て馬手居るが別段戦闘狂というわけでもなく物静かでぼんやりしていることも多い。
要は自分が守れる程の強さを持てということだ。と彼女は思っている。
そのため結構色んなことを試したりやってみたりすることも多い。
結果がどうであれ、求めるものの答えが出るなら彼女はそれで満足なのだ。

戦闘では主に剣や刀を使う。鞘や盾で相手の攻撃を薙ぎ、相手の隙を狙って急所に突きを繰り出す。
超近接戦闘のスタイルであるため自身の回避力と瞬発力にすべてが掛かっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ブラフヴラド

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール

魔晶石5点x17

マテリアルカード
B級カード【緑】x5
A級カード【緑】x3

テント4人分

所持金 3260 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用装備	250

名誉点 所持 150 /合計 400