キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	１５
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
２５葬儀	
３７水	
00最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
六葉	依存	3	①②③④⑤	
つつじ	依存	2	①②③④⑤	
皇	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージ受けると使用可。対象他の姉妹のアクションコスト-1
メインクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動値＋２
メインクラス		愛撫		ラピッド		自身	転倒
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造パーツレベル３追加取得
				オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	戦闘中会話判定
頭		のうみそ		オート			最大行動値２
頭		めだま		オート			最大行動値１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターン何度でも使ってよい
頭		あご		アクション			肉弾攻撃
頭		チョーカー		オート	0	なし	たからもの。
				オート			
胴		せぼね		アクション			次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
				オート			
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		こぶし		アクション			肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ			支援１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２or妨害２
腕		かた		アクション			移動
				オート			
脚		ほね		アクション			移動１
脚		ほね		アクション			移動１
脚		あし		ジャッジ			妨害１