キャラクター名
ゼッカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	物心がついたときには独りだった。		
経験点	450		田舎で育った。		
			大けがをしたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16	2
		敏捷度	11			18	3
体	7	筋力	4	1		12	2
		生命力	7			14	2
心	7	知力	9			16	2
		精神力	4	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト	3		
スカウト	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	3
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 3	9	3	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品		説明
頭	髪飾り	
耳		
顔		
首	首飾り	
背中	フード付きハーフマント	
右手		
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	腕輪	

その他メモ

風のゼッカ。
奔放な性格。とにかく明るい。

彼女は田舎で育ったが、その生い立ちは本人も知らない。
気付いたら、一人になっていて、村にある小さなティダンの神殿で、孤児として育てられた。
12歳くらいになると、貧しい暮らしが嫌になり、村を飛び出す。
持前の運動能力を使い、人のものを盗んで暮らすようになった。
そんなある日、ある家に忍び込もうと高い屋根に登ったのだが、誤って転落してしまい、大けがを負う。
治療してくれたル＝ロウドの神官に、あの高さから落ちていて生きているとは、まさに幸運の持ち主だな、ル＝ロウド様のご加護があるに違いないと言われ、そのままル＝ロウド神殿に入信することになった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼッカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
聖印	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
油x3	○□□○□□
火縄ツボ	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
魔晶石5	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 3200 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
風の	5

名誉点 所持 37 /合計 42