

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	ブラックドッグ					
オプション			年齢	19	性別	女性
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	37	%
出自	安定した家庭	経験	大事故	邂逅	救出	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	102
肉体	4	1	0			5	行動値	10
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックルダスター	白兵	7r+1		1		
両手剣	白兵	7r-2	3	10		攻撃力+102-[現在HP]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ダーマルプレート*7	
制服	
携帯	
コネ:噂好きの友人	
コネ:UGN幹部	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
あの時の猫	P 尽力	N 不安		
夢の志望校	P 憧憬	N 疎外感		
グレイ・ナイン	P 憧憬	N 不安		
ゆかり	P 友情	N 疎外感		
かすが	P 同情	N 憐憫		
ウェンズデイ	P 執着	N 敵愾心		

最大財産P:	4	残り財産P:	1
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CI:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-lv								
アームズリンク	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+lv								
雷鳴の申し子	4	5	メジャー					ピュア
効果: 攻撃力+[最大HP-現在HP]								
セレリティ	1	5	メジャー					
効果:								
ペインエディター	7	基3	常時	-	-	-	-	
効果: HP+Lv*5								
ハードワイヤード	7	基4	常時	-	-	-	-	
効果: ブラックドッグ専用アイテムを取得								
人間発電機	★							
効果:								
ショート	★							
効果:								
アンテナモジュール	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある大事故に巻き込まれ、その際車に撥ねられかけていた猫を救った際に命を落とすも、オーヴァードとして覚醒した少女。その際長期の入院を強いられ、またオーヴァードとして覚醒し蘇生した後もUGNの研究施設に通う羽目になり——その上、彼女に発現した能力は振るう度に全身に大ダメージを負う性質であったためその度入院。結果出席日数が足りなくなり留年した。

そんな彼女へと掛けられた周囲の言葉は、『猫なんかの為に』。親はオーヴァードとしての力を奇病のそれだと思い込み、そんなものに罹ったこと、そして、猫一匹の為に人生をふいにしたことを責めて。

夢の志望校、友人達と描くはずだった大学生生活。そして家族の理解を得られなかったこと。当たり前だった日常が遠ざかっていく日々を過ごすことで鬱屈し、その怒りの矛先はあの時の猫……自分が救った後、行方も知れないその猫へと向かう。自分のそれが単なる逆恨みであることを実際は理解しているものの、怒りをぶつける相手が居らず、責任をあの時の猫に負わせることで自分のそんな感情……恨みや怒り、そして何より、抱くべきではない後悔……一つの命を救った、自分が正しいと思うことを為した。それなのに抱いてしまったその後悔から目を逸らす。普段は明るく振舞うものの、ふとした瞬間——自分の為すべきと思ったこと、それを為そうとする瞬間に、彼女は不安に苛まれる。

farewell my lovely catをクリア。