

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	FHチルドレンC	カヴァー
	エンジェルハイロウ				
オプション	オルクス		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0		1			1	行動値	14
感覚	4		0			4	(非装備時)	14
精神	3	1	2			6	戦闘移動	19
社会	1		0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	1		情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-LV								
死神の瞳	4	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した場合対象が次に受けるダメージを+[LV+2]								
停滞空間	2	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した場合対象の【行動値】は0になる								
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した場合対象に重圧と放心を与える								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した場合次の攻撃はリアクション不可								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: イニシアチブでメインを行う 20点のHP消費 シナリオ中1回								
スターダストレイン	2	6	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象をシーン(選択)に射程を視界に変更 攻撃力-[20-Lv*5]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定を自動失敗								
要の陣形	2	3	メジャー	3体	-	-	-	
効果: 対象を3体に変更 シナリオLv回								
破滅の天使	1	4	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 達成値を下げられず、失敗に出来ない カバーリング不可								
戦いの予感	2	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: 最初のラウンドのみ使用可 そのラウンド中【行動値】+[LV*10]								
魔王の腕	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 命中したら対象にバッドステータス硬直								
	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--