キャラクター名: マリー

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	異種族を怖がっている（いた）		
経験点	100		破産したことがある		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1			6	1
		敏捷度	6			11	1
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	7			14	2
心	10	知力	18			28	4
		精神力	11	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	＜ソフトレザー＞		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 ＜魔法の発動体＞	

その他メモ

12歳の時、人間に騙され、破産してしまった。
そのため人間のことを怖がっていた。

19歳の時、誰もいない森を一人で散策している時に大きな遺跡を見つける。
見つけてからその遺跡の研究に没頭しているうちに、人間に対する恐怖を忘れて、今は気にしていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

＜冒険者セット＞ ○□□○□□
＜魔香草＞x5 ○□□○□□
＜救命草＞x5 ○□□○□□
＜保存食（6日分）＞ ○□□○□□
＜ぬいぐるみ＞ ○□□○□□
＜ロープ＞ ○□□○□□
＜ランタン＞ ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
キャロットジュース ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□