キャラクター名: エイリア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	0		ガキ大将だった		
			負けず嫌いと評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6			23 + 1	4
		敏捷度	1			18	3
体	7	筋力	9			16 + 2	3
		生命力	10			17	2
心	3	知力	3			6	1
		精神力	6			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 8	9	8	13										
フリッサ	1H	8	-2	2d+ 6	9	8	13										
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 290 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
専用武器：フリッサ	50

名誉点 所持 0 /合計 50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	器用度+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2

その他メモ

親がシャドウの傭兵団に所属しており、幼い頃からヤンチャで同じ傭兵団の子供たちと遊んだり喧嘩したりして騒ぎの中心にいたガキ大将だった

ある日、大人たちに入っていけないという森の中に探検と称して子供たちと森の奥まで入り込み、迷子になってしまう
その時にさらに運の悪いことに魔物に襲われて皆を守りながら必死に戦うも、大けがを負い意識がもうろうとしたところで誰かに助けられる

その時の怪我がもとで一週間以上も生死の境目をさまよったが何とか生還、冒険者に助けられたことを知る
また、臨死体験で未来の自分が冒険者となり栄光を手にする夢を見たことから冒険者になることを志し現在に至る

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟