キャラクター名

カーミラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
41神様	
93クスリ	
父の腕	
陵辱	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メガリス	嫌悪	2	①②③④⑤	
サイサリス	嫌悪	2	①②③④⑤	
アデット	恋心	2	①②③④⑤	
アイリス	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		薬剤投入（修羅）		オート			狂気点１点　支援３
メインクラス		God of Death(死神)		オート			白兵出目＋１
メインクラス		殺戮の女神（殺劇）		オート			バトルパートで同カウントに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、出目ダメ+１
サブクラス		チクタクマン（時計仕掛け）		オート			ＬＶ３改造を1個取得。強化値に縛られず修理可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		絢爛舞踏（カンフー）		オート			1
頭		衝撃波（発勁）		ラピッド	0	0	移動1
頭		闘争心（アドレナリン）		オート			1
頭		殺意（リフレックス）		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		神罰の神璽（ガントレット）		オート			腕への攻撃に常に防御１　腕にある白兵・肉弾ダメ＋１
腕		大斧（ライトセイバー）		アクション	2	0	白兵１（修正後2）＋切断＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		黒ゴスドレス		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１