キャラクター名	プレイヤー名
にんじん	

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
物語	
ファンタジア	幻想に迷いこんだような、不思議な音楽会。おとぎ話や神様の話、とても素敵な音が溢れて……もう一度、あの日に戻れないかな。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		くるくる		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1（円舞曲リネーム）
メインクラス		かたかた		オート	なし	自身	改造3パーツ取得（時計仕掛けリネーム）
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		かんふー		オート	なし	自身	最大行動値＋１（カンフーリネーム）
頭		びしょうじょ		ジャッジ	2	0	妨害2.1ターンに何度使ってもよい（エンバーミングリネーム）
頭		わら		オート	なし	自身	このパーツが破壊され戦闘終了した際、このパーツが装備された箇所の基本パーツ全修復（ジャンクパーツリネーム）
頭		りぼん		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、 あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。（エナジーチューブリネーム）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かみしばい		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効（合金トランクリネーム）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぼろぼろ		ジャッジ	0	0	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1、1ターンに何回でも使用可（1回の判定に1回のみ）（ぬるぬるリネーム）
胴		ごほん		オート	なし	なし	たからもの。さかさま。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		いっぽんあし		ジャッジ	1	0	妨害 1