キャラクター名: 白雪姫

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	人族を庇護対象と考えている		
経験点	0		情にほだされた		
			人族になることを夢見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	2			8	1
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	10			18	3
心	9	知力	15			24	4
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト	1		

戦闘特技			
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

正義厨。
人を思う心を大事にし、それを踏みにじる者には容赦しない。
正義とは常に後出しであり、傷つくもの。彼女の戦い方は味方を守りながら自らの毒で相手を犯していくもの。それは彼女の正義感を表したものでもある。

白雪には昔親友がいた。ウィークリングとして疎外されながらも心の許しあえる人間の友達が。
それをよく思わない同族は、ある日白雪を毒殺しようとする。
仕込まれた毒を飲まされた白雪は血を吐き親友の目の前で倒れてしまう。
親友による手当とキス（人工呼吸）によってなんとか命は助かるものの、代わりに白雪の血に口をつけてしまった親友は絶命してしまう。
親友の死体の前で白雪は悲しみと同時に、親友が命をかけてまで救ってくれた事を喜び、そこまで人を思う心を持っていた親友に対し尊敬の念を抱いた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟