キャラクター名
リヒト・シュナイゼル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	10	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	30		かつては貴族だった		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	3		22	3
		敏捷度	9	12		28	4
体	12	筋力	7	1		20	3
		生命力	8	4		24	4
心	11	知力	9	7		27	4
		精神力	7	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	10		
スカウト	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ラビットイヤー		
メディテーション		
ガゼルフット		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	12	13	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 12	11	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2　Fウェポン常備炎属性ダメ+2	1H	1	1	2d+ 13	10	15											
バレットシャワーII 射程10m、装填4	1H	5	1	2d+ 13	10	15											
バレットシャワーII 射程10m、装填4　Fウェポン常備炎属性ダメ+2	1H	5	1	2d+ 13	10	15											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	14			

装備品		説明
頭		
耳	Fスフィア(大)	
顔	妖精のメガネ	妖精語取得、喋れるようになる10000G
首	幸運のお守り	はぎとり+1
背中	マギスフィア（大）	
右手	Fスフィア（大）	ﾀｹﾞｻ、ｸｲｯｸﾘﾛｰﾀﾞｰ、ｳｨｰｸﾈｽ
腰	マギスフィア（大）	
足	バレットポーチ	弾丸24発
その他	ガンベルト	弾丸12発

装備品		説明
左手	マギスフィア(大)	

その他メモ

リヒトは貴族に生まれ不自由なく暮らしていた。
そんな十数年経ったある日、リヒトが17歳の時に殺人の容疑がかかる。
容疑は晴れる事はなく、投獄されてしまう。
出所したのは29の時、既にシュナイゼル家はなくなっており
戻る家がないリヒトは護身術として扱いが長けていた銃を用いて
冒険者として生きる事を決める。
名乗る時は苗字は基本伏せている。

Fウェポン常備炎属性ダメ+2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リヒト・シュナイゼル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者キッド	○□□○□□
非常食(1週間分)	○□□○□□
弾丸x19	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
ガンベルト	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
マギスフィア(大)	○□□○□□
マギスフィア(中)	○□□○□□
マギスフィア(小)x2	○□□○□□
壊れたマギスフィア(大)	○□□○□□

所持金 3570 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 593 /合計 593