キャラクター名
トム・コルキッシュ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	7
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	14

出自	村人	**運命**	闘争	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	12	4	31	66 %

HP	82
MP	57
移動時ウィル	12
戦闘時ウィル	42

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	バニッシュ				1	10			
武器2									
防具	ディスティニー								7
インナー	アクティブ								
アクセサリ	プレシャス								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		19	0	14	44	0	14	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	14 %	45 %	10	14 %	6	7
総計(2)		19 %	0	14 %	44 %	0	14 %	6	7
総計(両)		19 %	0	14 %	45 %	10	14 %	6	7

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 400	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
フェイタリティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、HPを1にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
サジェッション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ペイオフ、カタストロフ、ラストギャスプの使用時、得られるウィルが5点増える							
ラストギャスプ	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 15点返済を条件にウィル10点入手。シナリオ[AL]回							
ラビッシュ	1/3	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果 :あなたがベットに成功した時、使用できるそのベットにより増加したウィルを代わりに対象に与える1ラウンドに[アーツLv]回使用可能							
チャリティー	5/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
ビジュアライズ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたの行う判定直前に使用できるこのアーツと同時に[サクセス]を行う事で、サクセスの効果は「ウィルを1点消費する毎に成功率が2%アップする」に変更される							
プレッジ・アボイド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 回避を担保にウィル10点							
ラッキースター	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 任意の一般判定を【運】判定で判定する事ができる1シナリオに1度使用可能							
シックスセンス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 直感や第六感が要求される判定を【運】【速】の任意のパラメータで行える							
効果：							
効果：							

AMI : Is he Tom?
KEN : Yes, he is Tom.
AMI:Why is he running now?
KEN:Because he have much borrow money!