キャラクター名
セラフィ・レッドフォード

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	7
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	7	6	0	13	43 %
運	14	6	4	24	54 %

HP	59
MP	80
移動時ウィル	12
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ムーンライト	1	10						
武器２									
防具	ディスティニー								7
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		26	0	7	31	0	7	13	0
アーツ									
その他									
総計(１)		27 %	10	7 %	31 %	0	7 %	13	8
総計(２)		26 %	0	7 %	31 %	0	7 %	13	8
総計(両)		27 %	10	7 %	31 %	0	7 %	13	8

所持品			
活動基本装備			
メンタルストリーム			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ウォークライ	5/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
レジーム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :あなたが使用可能な、アンビュラスの種別ACのアーツより１つを指定する。そのアーツを種別INとして、１度使用できる。《レジーム》は１戦闘に１回使用可能。							
インカリッジメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたが前衛にいるとき、あなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[CLx2]							
ブースト・パワー	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
ブロッサム	1/1	1	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :あなたが使用可能な、プロミネンスの種別ACのアーツより１つを指定する。そのアーツを種別INとして、１度使用できる。《レジーム》は１戦闘に１回使用可能。							
ルアー	2/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 同じ場面に登場している異性一人に使用する　対象はあなたに無条件で好意を抱く　1シナリオ[AL]回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							