キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	7
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	16	12	0	28	63 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	74
MP	63
移動時ウィル	12
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ハウリング					10			
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		21	0	8	44	0	8	28	0
アーツ					1	60			
その他					4	15			
総計(1)		21 %	0	10 %	49 %	89	10 %	30	2
総計(2)		21 %	0	10 %	49 %	79	10 %	30	2
総計(両)		21 %	0	10 %	49 %	89	10 %	30	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
シャワード・ブロー	3/3	4	インスタント	自身	自身	0	
効果： 判定を要する攻撃の直前に1回だけ使用可能。その命中率に-[5xAL]、ダメージに+[5xAL]							
クラッシュ・ブロー	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
カスタムショット・ライフル	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
スナイプ	5/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
イラプション	3/3	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： [5xAL]までのHPを消費し、次の攻撃のダメージに+[消費したHP]。攻撃ごとに1回使用可能。ハイランダーのみ							
エクスプロージョン	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							