

キャラクター名  
フェイルノート

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	52

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
官能	らぶりい
孤立	ろんりい
おふとん	すりいびい
物語	ふぁんたじい

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エル	独占	3 ①②③④⑤	
ウェンデルバク	執着	3 ①②③④⑤	
リン	友情	3 ①②③④⑤	
イブ	悔恨	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に1点加えてダメージ+2
ポジション		加速する狂気		オート	なし	なし	バトルパートで発狂中の未練がある時、命中判定に+1
ポジション		衝動		オート	効果	効果	ターンに1回、自身が使用するマニューバの発動時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定+1してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定に+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する時、攻撃判定・ダメージに+1してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃のみ使用可、支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃+爆発+全体攻撃
腕		ブレスレット		オート			たからもの。蔦模様のかわいいやつ
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ボタン		オート			たからもの。キラキラ。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			