キャラクター名
■■■・■■■■■■

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>オルクス | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | 雇われ遊撃手 |
| オプショナル | | 年齢 | ? | 性別 | 男性? |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | ??? | 経験 | ??? | 邂逅 | ??? |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | 5 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転:航空機 | 10 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 【素手】怪異の肉体 | 白兵 | 4r+1 | 1 | Lv+8 | | エフェクト《破壊の爪》 |
| 【武器】スタンガン | 白兵 | 4r | 0 | 0 | | シーン1回まで使用可能、1点以上対象HPダメージ時に対象『硬直』付与 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 【防具】強化服 | 1 | 1 | - | - | 通常防具 |
| | | | | | |

| 合計装甲: | 1 | 合計回避: | 0 |
|---|---|---|---|

所持品

| | |
|---|---|
| 【一般】ウェポンケース:スタンガン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 【ロイス】戦場の死神(ジェノサイダー) | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P: |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間:<肉体>判定ダイス+[Lv+2]、アイテム《素手》以外装備使用不可 | | | | | | | | |
| 知性ある獣 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間:《完全獣化》効果中にアイテム装備使用可能 | | | | | | | | |
| 鷹の翼 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | ー | |
| 効果: シーン間:マイナー解除まで飛行状態化、マイナー使用で再飛行状態化、飛行状態間ドッジダイス+[Lv] | | | | | | | | |
| 魔獣の本能 | 1 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 変更『判定<肉体>』 | | | | | | | | |
| 魔獣の衝撃 | 5 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: ラウンド[1]:判定ダイス+[Lv]、射撃攻撃[5] | | | | | | | | |
| 天を統べるもの | 5 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: 飛行状態限定:攻撃力+[2]、対象1点以上ダメージ時に対象『飛行状態解除』 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:キュマイラ | 5 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 判定クリティカル値-[Lv:下限値7] | | | | | | | | |
| ナイトライダー | 5 | 2 | メジャー/リアクション | - | - | - | - | |
| 効果: 判定ダイス+[Lv] | | | | | | | | |
| アニマルテイマー | 3 | 3 | メジャー/リアクション | - | - | - | ー | |
| 効果: 判定ダイス+[Lv+1] | | | | | | | | |
| リフレックス:オルクス | 2 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ドッジ判定クリティカル値-[Lv:下限値7] | | | | | | | | |
| 拡散する世界 | 3 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果: シナリオ[1]:同意対象メジャー時使用で対象『対象[シーン選択]射程[視界]』、対象メジャー終了時に自身『HP[20]失う』 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| オリジン:ミネラル | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

反統合軍に雇われている謎の遊撃手。本人曰く「逆襲劇が叶えば何処でもいい」と告げている。
その強引とも独特ともいえる空戦技術は『天駆狼』とも呼称する者も存在しているほどのモノ。
空戦とは射撃攻撃が一般的だが、戦闘機の部位毎の強度を見極め突撃攻撃による近接戦を行う。
しかしそれは彼にとっては“手加減”しているにも等しい状態であり真の実力は未知数である。

キャラクター名
[redacted]・[redacted]

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |