キャラクター名
山田 圭　ヤマダ　ケイ

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	5 年	2 組	
経緯	抜擢　高い才能を見込まれ、学校側からスカウトされた				
好き	天使、健康食品				
嫌い	勉強、大人				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	12	4	16	2d+ 5
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	8		8	2d+ 2
力	3	3	6	2d+ 2
	0			2d+

生命力	上限：　10
アウル	上限：　3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	サバイバルナイフ			射程０　威力１　物理ガード　安定性３　Ｐ１０２
2	グレートソード			射程０　威力３　クリティカル１　Ｐ１０２
3	打刀			射程１　威力１　精度２　Ｐ１０２
4	シルバーリング			装甲１　魔法制限　ｐ１０４
5	お酒			アウル１点回復　眠気受ける
6	お酒			アウル１点回復　眠気受ける

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	通常授業	解暴学	破山	鬼神一閃	アウトロー
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 学力が授業Ｌｖｘ２上昇	○ ダメージが授業Ｉｖｘ２点上昇	○ 自分キャラに対してガード判定をした場合達成Ｉｖが１点減少	○ 命中判定が１０以上だとアウル１点消費して判定を大成功	○ 自分の攻撃で敵を戦闘不能にすると発動 参加してるキャラー人を目標に指定能力の判定で成功したら感情値を１点上昇させる。
放課後	クラブ	不良グループ			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 科学倶楽部	○ コミュＩｖｘ１点上がる	○	○	○

専攻					
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
赤座エクレア		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5