キャラクター名
自サンプル - グライアイシーフバイキング

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | バイキング | **Lv.1:** | バイキング | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | グライアイ | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 12 | 9 | 9 | 9 | 9 | 7 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 2 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 6 | 5 | 3 | 4 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 33 |
| **MP** | 31 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ダガー | 至近 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ダガー | 至近 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 3 | 9 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 6 | 4 | 5 | 5 | 3 | 9 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 6 | 4 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 6 | 8 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 3 d |
| トラップ解除 | 6 | | 1 | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| MPポーション×2 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 7 | | |
| 最大重量： | 9 | 所持金： | 0 |
| | | 預金・借金： | |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| グライアイ：フェイクフェイス | ★ | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を付与 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 「種別：短剣」の武器の命中判定+1d | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 右手と左手にそれぞれ「種別：短剣、鞭」の武器を装備時に有効。武器を合計し、「装備部位：双」のひとつの武器として扱う | | | | | | | | |
| アクアスタンス | 1 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 遊泳状態のペナルティを受けない。「使用条件：遊泳状態」のスキルを使用可能。シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| セルフプライド | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 遊泳 | |
| 効果： 武器攻撃のダメージに+[SLd] | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： トラップ探知の判定に+1d | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |