キャラクター名
赤座エクレア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **種族** | 人間 | | | **レベル** | 1 |
| **ジョブ** | 阿修羅 | | | **カオスレート** | -1 |
| **国籍** | | **性別** | 男 | **年齢** | 17 |
| **クラブ** | 部 | **クラス** | 1 年 | 関東 組 | |
| **経緯** | 仲間 | | | | |
| **好き** | にぎやか、肉 | | | | |
| **嫌い** | テレビ、現実 | | | | |

| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値 |
|---|---|---|---|---|
| **学力** | 10 | | 10 | 2d+ 3 |
| **青春力** | 12 | | 12 | 2d+ 4 |
| **政治力** | 8 | 2 | 10 | 2d+ 3 |
| | 0 | | | 2d+ |
| | 0 | | | 2d+ |

| | |
|---|---|
| **生命力** | 上限： 17 |
| **アウル** | 上限： 3 |

| | 道具類 | カテゴリ | 分類 | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | サバイバルナイフ | | | 射程０　威力１　物理ガード　安定性３　Ｐ１０２ |
| 2 | グレートソード | | | 射程０　威力３　クリティカル１　Ｐ１０２ |
| 3 | 打刀 | | | 射程１　威力１　精度２　Ｐ１０２ |
| 4 | シルバーリング | | | 装甲１　魔法制限　ｐ１０４ |
| 5 | 後輩 | | | 政治力＋２ |
| 6 | ポーション | | | 体力を「１D6」点と変調を回復 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| アドレス帳 | ↓好意ならチェック | アドレス帳 | ↓好意ならチェック |
|---|---|---|---|
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |

## 授業

| 月曜日 | 火曜日 | 水曜日 | 木曜日 | 金曜日 |
|---|---|---|---|---|
| 生存訓練 | 撃退特別法 | アウトロー | 縮地 | 破山 |
| レベル 1 | レベル 1 | レベル 1 | レベル 1 | レベル 1 |
| 射程 | 射程 | 射程 | 射程 | 射程 |
| 能力 | 能力 | 能力 政治力 | 能力 青春力 | 能力 |
| 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ |
| ○ 常駐 | ○ 常駐 | ○ 補助 | ○ 補助 | ○ 常駐 |
| 生命力の限界値「授業レベル×５」点上昇 | 政治力の修正値が「授業レベル×２」点上昇 | 戦闘中、攻撃かスキル効果によって敵１人攻撃不能にすることで、キャラクター１人を対象として指定特技の判定に成功すると「感情値」を１点上昇させる。<br>一回の戦闘に「授業レベル×１」回 | 「プロット」前にキャラクター１人を対象にして指定特技の判定に成功すると同プロットにする。 | 攻撃に対してガードを行う場合、その達成値が「授業レベル×１」点減少 |

## 放課後

| 月曜日 | 火曜日 | 水曜日 | 木曜日 | 金曜日 |
|---|---|---|---|---|
| 親友 | 不良グループ | | | |
| レベル 1 | レベル 1 | レベル 1 | レベル 1 | レベル 1 |
| 射程 | 射程 | 射程 | 射程 | 射程 |
| 能力 | 能力 | 能力 | 能力 | 能力 |
| 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ |
| ○ 補助 | ○ 常駐 | ○ | ○ | ○ |
| 承認を貰ったキャラクター一人を対象　として、大失敗したときアウルを１点消費して振りなおさせることができる。１セッションに「コミュレベル×１」回 | 人間キャラを目標にした行動の判定に達成値＋「コミュレベル×１」 | | | |

## 専攻

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 |
| 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩ |
| ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

| 成長 | | 効果 | 選択回数 |
|---|---|---|---|
| **能力上昇** | | 能力３つの値に＋１ | |
| **自己修養** | | チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる | |
| **青春謳歌** | | 対人コミュ１つのレベルを上げる | |
| **影響拡大** | | 組織型コミュ１つのレベルを上げる | |
| | | | |
| | | | |

| 成功度表 | |
|---|---|
| ～１０ | 失敗 |
| １１～１４ | 1 |
| １５～１９ | 2 |
| ２０～２４ | 3 |
| ２５～２９ | 4 |
| ３０～ | 5 |