

キャラクター名
クレア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
動く死体	
金欲	
血の宴	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハスネ	信頼	3	①②③④⑤	
シロ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内でほかの姉妹が攻撃対象にした敵に攻撃判定する際、攻撃判定+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	2	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次のカウントで使うマニューバ一つのコストを-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
胴		小さなメダル		オート	なし	なし	たからもの。六角形のメダル。
胴		白銀の毛		オート			たからもの。とあるウサギの毛。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		カスタムナイフ		アクション	参照	0	自身の持つ現在の最大行動値の半分(切り上げ)の射程。必中。「マニューバ」を1つだけ攻撃判定で破壊する。ジャッジ、ダメージタイミングが発生しない。