

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 コトリ _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	201
冒険者Lv	10	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	1340		故郷の場所を知らない 大怪我をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	9	7		24 + 1	4	ファイター	10		
	敏捷度	10	3		21	3	プリースト/グレンダール	8		
体	筋力	6	11		30	5	エンハンサー	6		
	生命力	2	5		20	3	アルケミスト	1		
心	知力	5	5		19	3				
	精神力	8	4		21	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
なぎ払い	1B38	p	p
マルチアクション	2125	p	p
武器習熟A/アックス	1B31	p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ストロングブラッド	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	イスカイアの魔導大鎧			21	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター			合計値	13 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ (振り)	2H	28		2d+ 14	11	16	48										
グレイヴ (突き)	2H	28		2d+ 14	10	16	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 13	10

HP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
47

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳 聖印	
顔	
首 血水晶のチョーカー	
背中	
右手 器用指輪	
腰 ブラックベルト	
足 アルケミーキット	
その他 信念のリング	所持品欄記載 精神抵抗+1

装備品	説明
左手 器用指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
B72/W58/H74	□□□□⑤
コネ ラリーさんの顔見知り	□□□□⑩
故郷の場所はもう忘れた (と言っているがぼっち覚えている)、その生の中でナイトメアということもありあらぬ疑いで焼かれたこともあったが何とか生を紡いできた。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

