キャラクター名
エフィ・ノーブル

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	8
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	11

出自	一般人	**運命**	遺言	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	14	5	34	64 %

HP	72
MP	79
移動時ウィル	13
戦闘時ウィル	36

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	ディスティニー								7
インナー	鎖帷子								3
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		29	0	10	29	0	10	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		29 %	0	10 %	30 %	6	10 %	6	10
総計(2)		29 %	0	10 %	29 %	0	10 %	6	10
総計(両)		29 %	0	10 %	30 %	6	10 %	6	10

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
メンタルメディスン			
レッドピル			
カサブランカ			

所持金：	13800	預金・借金：	1030

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：前提:ベースとアザーのシークエンスが同じ　あなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できない　あなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなる　このアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	4/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ブースト・タフネス	5/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
レジーム	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： アンビュラスの種別ACのアーツをINとして一度使用できる。1戦闘に1回。							
モア・ファーストエイド	1/1	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：前提:《ファースト・エイドLv3》以上《ファースト・エイド》がこのラウンド中に使用済みであった場合でもこのアーツと同時に使用する事で《ファースト・エイド》を再び使用する事ができる							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
クロニクル	1/1	0	インスタント	遠距離	味方全体	3	
効果：前提:ベースがアンビュラスでLv3以上のハイランダーウィルとLウィルを合計1点以上消費する。10×[消費したウィルの総数]+ボーナス点HP回復。1シナリオに1度使用可能。							
レストレーション	1/1	5	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： バッドステータスを1つ回復する。1ラウンド1回。							
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							
アンビュラスマスター	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：前提:《マスターハンドLv1》以上及び《スフィア・アンビュラスLv3》以上あなたが《スフィア・アンビュラス》で対象を拡大する時2体分のMPを支払うことで《スフィア・アンビュラス》で拡大可能な任意の数まで対象を拡大できる							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能							
ミラキュラス・リターン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： このアーツと同時に《リザクレクション》または《リバイブ》を使用できる1シナリオに1回使用できる							

瑕疵：マゾヒスト

夫婦で医師であった今は亡き両親の想いを受け継いで同じく医師を目指す少年。
子供ゆえまだまだ手際や知識には不確かなところはあるがそれでもアンビュラスの生命再生能力は伊達ではない。
性格は一見すると若干気弱そうで、何を頼まれても断らないし何を言われても怒らない。
本人いわく医師を目指すからこそ人に優しく、自分に厳しくをモットーとしているそうだが周囲の生徒からするとその性格は良いパシリやイジリ対象である。
それらの行いに対して、普段はあまり気にしないようにしているが時々本当に嫌になることもあるようだ。

キャラクター名
エフィ・ノーブル

プレイヤー名

所持品			

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
サージャン	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：外科医療に関する【知】判定に+[10xAL]%							
インターミスト	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：内科医療に関する【知】判定に+[10xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：