キャラクター名: ファモン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	5	経歴	近所では一番の物知りだった。		
経験点	0		商売を手伝ったことがある。		
			体に傷痕がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	1		12	2
		敏捷度	9	2		15	2
体	8	筋力	6	2		16	2
		生命力	4	1		13	2
心	9	知力	5	2		16	2
		精神力	4	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト	5		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 6	12	5	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
荷馬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 16860 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 フード付きロングマント	
右手 手袋	
腰	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 手袋	

その他メモ

博識であり、農民たちの手伝いもしたりする。
突然襲ってきたオオカミにかみつかれたことがあり、今もなお傷痕が残っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟