

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|---------|-------|---------|-----|----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 25 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 秘密 |
| 出自(効果) | 王侯貴族 | | | 目標 | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 20 | 21 | 8 | 9 | 15 | 9 |
| ボーナス | 3 | 6 | 7 | 2 | 3 | 5 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 0 | 1 | 1 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 8 | 7 | 3 | 4 | 7 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 62 |
| MP | 74 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ガンパード | 10m | 0 | 25 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胸部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | 鷹の目 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 7 | 0 | 7 | 11 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 8 | 25 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 7 | 2 | 7 | 13 | 9 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 3 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| フィリピン爆竹 | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| 手入れ道具 | |
| ポーションホルダー | |
| 毒消し | |
| HPポーション | |

現在重量: 6
 最大重量: 14
 所持金: 4920
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|------------|-----|------|------|--------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLD] | | | | | | | | |
| キャリバー | ★ | なし | アイテム | なし | 自身 | なし | - | |
| 効果: キャリバーを一個取得する。 | | | | | | | | |
| キャリバーガンパード | 5 | なし | アイテム | なし | 効果参照 | なし | - | |
| 効果: [攻撃力CL+(SL+1)×3] | | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: ダメージを0にする。 | | | | | | | | |
| マスターリー: 魔導銃 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | 自動成功 | 魔導銃使用 | |
| 効果: 命中判定に+1D | | | | | | | | |
| ワンコインショット | 5 | 4 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | 魔導銃使用 | |
| 効果: 攻撃対象の【物理防御力】【魔法防御力】に-[SL×3] (最低0)にする。 | | | | | | | | |
| ファニング | 3 | 5 | メジャー | 武器 | 効果参照 | 命中判定 | 魔導銃使用 | |
| 効果: 射程内のSL+1を選択して射撃攻撃。クリティカルでダイスロール増加 | | | | | | | | |
| バレットマーク | ★ | - | ワンコインショット | - | 自身 | 自動成功 | 魔導銃使用 | |
| 効果: <ワンコインショット>を使用した攻撃で、1点でもダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】に-15 (最低0)する。シーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| エクシードショット | 3 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 魔導銃使用 | |
| 効果: ダメージ+[SL×10]する。攻撃に使用した武器は使用不可となる。 | | | | | | | | |
| カリキュレイト | ★ | - | イニシアチブプロセス | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。 | | | | | | | | |
| テンポラリリペア | ★ | 15 | フリー | - | 効果参照 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 「魔導銃」の武器の破壊、使用不可を回復し、再び使用できるようにする。 | | | | | | | | |
| ヒストリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: 知力判定に+1D | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | - | |
| 効果: 10の器用判定。戦闘不能PLをHP1にして蘇生。そのターン、対象者は行動できない。 | | | | | | | | |
| トレーニング: 敏捷 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 敏捷基本値+3 | | | | | | | | |

ガンパードの攻撃力算出。CL+3+SL×3 (現在: 7+3+5×3 = 25)
 マイナー: エクシードショット+30
 メジャー: ファニング (対象を4体)
 DR直前: ワンコインショット (バレットマーク) 防御・魔防を15削る
 25+3+30+2D

