

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	16	6	10	7	8
ボーナス	3	2	5	2	3	2	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	3	7	2	3	3	2

HP	35
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			3	0	7	0	3	10	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)					7	4	3	10	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
調理器具	
HPポーション	
毒消し	
にく	

現在重量: 11  
 最大重量: 15  
 所持金: 190  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】。								
アームズマスタリー: 【格闘】	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+【1D】								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	ナリオ中-回	
効果: 使用条件は防御中に一回。バットステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバットステータスを全て回復する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定に【+1D】する。								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 危機感地の判定に【+1D】する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11  
 最大重量: 15  
 所持金: 190  
 預金・借金: