キャラクター名

マツリ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
血の宴	皆死んだ。アタシだけ生き残った。でも、アタシも今は……
金欲	金さえあれば何だって手に入る。幸せだって買えるんだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	狂気点1	自身	支援3。任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		魔弾		オート		自身	射撃攻撃の射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の攻撃判定出目+1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		リミッター		オート			損傷で2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2□3	射撃攻撃1　攻撃判定出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0□1	射撃攻撃1+爆発　攻撃判定出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		壊れた部品		オート			焦げ焦げた誰かの右腕。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1