

キャラクター名
トド松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音。あかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、あとを話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてのあなたが抱えていた存在そのものだから、
うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きつだましたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろう。もし出会えたら、謝らないと……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	0	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	効果参照	自身	支援3。任意の未練にコストとして狂気点+1
メインクラス		愛撫		オート	0	0	転倒
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		結晶化		オート	1	自身	受けたダメージに付した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用出来る。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
				オート			
				オート			
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		かた		ジャッジ	4	自身	移動1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定+2）防御によって軽減されない
腕		バスケット		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは操縦時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		エネルギーチューブ		オート			2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		あし		アクション	1	0	妨害1